

인문사회 융합인재양성사업 2025 HUSS 융합캠프

(인사이트) 개최 계획(안)

□ 추진목적

- 인문사회 융합인재가 함께 사회문제 해결을 위한 솔루션을 도출하고 인문역량을 발휘하여 문제를 해결함으로써 HUSS 인재 발굴 도모
- 사업에서 다양한 방식으로 추진하고 있는 비교과 프로그램의 우수성과 확산 및 학생들의 콘텐츠 기획·생산 역량 강화

□ HUSS 융합캠프(인사이트) 개요

HUSS 인문사회의 지혜가 세상을 바꾼다!
창의와 혁신이 시작되는 곳, 인문사회 베이스캠프 'HUSS 융합캠프'

- (일시/장소) 2025.8.18.(월) ~ 8.20(수)(2박 3일) / 곤지암리조트
- (대상) 사업 수행대학 참여학생(학부생) 및 사업단 관계자 총 500명 내외
 - HUSS 해커톤: 컨소시엄 별 25명 참여(10개 컨소시엄x25명=250명)
 - HUSS AI 경진대회: 컨소시엄 별 2팀(최대 8명) 참여(10개 컨소시엄x8명=80명)
 - HUSS 슛폼 공모전: 컨소시엄 별 5팀(최대 15명) 참여(10개 컨소시엄x15명=150명)
- (주요 내용) 참여학생들에게 컨소시엄 별 대주제 및 다양한 분야(인문사회+첨단분야 과학기술)의 기초지식과 우수 융복합 교육콘텐츠에 대한 학습 기회 제공

<HUSS 융합캠프(인사이트) 세부 일정(안)>

구분	DAY 1 8월 18일 월요일		DAY 2 8월 19일 화요일		DAY 3 8월 20일 수요일	
	HUSS 해커톤	HUSS AI경진대회	HUSS 해커톤	HUSS AI경진대회	HUSS 해커톤	HUSS AI경진대회
07:00~09:00	현장 이동		조식		조식	
09:00~10:00			해커톤 (그랜드 볼룸)	AI 경진대회 (컨퍼런스 L1)	본선 솔루션 피칭 (그랜드 볼룸)	본선 솔루션 피칭 (컨퍼런스 L1)
10:00~11:00			중식(밀타임)		중식	
11:00~12:00					중식	
12:00~13:00	현장 도착 및 참가자 접수		해커톤 (그랜드 볼룸)		AI 슛폼 솔루션 피칭 (그랜드 볼룸)	
13:00~14:00	입소식 및 오리엔테이션 (그랜드 볼룸)				퇴소식 (그랜드 볼룸)	
14:00~15:00	AI 경진대회 (컨퍼런스 L1)				폐회 및 퇴소 진행	
15:00~16:00	해커톤 (그랜드 볼룸)					
16:00~17:00	대학별 룸 키 배정 / 체크인					
17:00~18:00	석식		석식			
18:00~19:00	HUSS인의 밤 (그랜드 볼룸)		팀별 자율토론 및 자유시간 (그랜드 볼룸)	팀별 자율토론 및 자유시간 (컨퍼런스 L1)		
19:00~20:00	팀별 자율토론 및 자유시간 (그랜드 볼룸)		제출 및 파일 확인		제출 및 발표 순서 결정	
20:00~21:00			에션 서면 평가 (컨퍼런스 6)		리허설 (컨퍼런스 3)	
21:00~22:00			발표 순서 결정			
22:00~23:00			리허설 (컨퍼런스 4 / 5)			
23:00~24:00						
24:00 ~						

□ **HUSS 융합캠프(인사이트) 주요 내용(※프로그램 별 세부내용은 별도 계획(안) 자료 참고)**

① **HUSS 해커톤 - “지속가능한 미래를 위한 Futur-Agora” 아이디어**

- (목적) 학생들의 인문사회 역량을 바탕으로 융합과 협력을 통해 미래사회가 직면할 주요 문제들에 대한 혁신적·실질적인 해결책을 모색
- (주요내용) 각 분야별 미래사회 문제해결을 위한 융합팀을 구성하여, 미래사회 문제해결을 위한 솔루션 및 결과 도출
- (포상규모) 참가팀별 솔루션 도출의 문제정의, 아이디어 창의성 등을 종합평가하여 총 10팀에 포상 수여 (※ 장관상 1점, 이사장상 4점, 협의회장상 5점)

② **HUSS AI 경진대회- 내일을 묻다: 대학생 인문사회 × AI 경진대회**

- (목적) 미래사회문제 해결과 연계하여 참여 대학생의 창의적 융합사고력 제고
- (주요내용)
 - (문제발굴) 공공수요(중앙, 지역 등) 조사를 통해 수요연계형 문제 발굴
 - 공공수요를 제기한 기관(기업체도 가능), 발굴한 문제에 대한 설명 및 컨소시엄에서 수행 중인 대주제와의 연계성을 제시
 - 기술적인 문제뿐만 아니라 정책적으로 개선이 필요한 사항도 문제로 제시 가능(단, 구체적인 문제해결 실현 방안이 도출될 수 있어야 함)
 - (문제해결) AI를 활용하여 문제해결 방안을 구체화하여, 단순 아이디어에 그치지 않는 실현 가능한 형태의 솔루션 제시
- (포상규모) 참가팀별 문제해결 도출의 우수성, 독창성, 실현가능성 등을 종합평가하여 총 6팀에 포상 수여 (※ 장관상 1점, 이사장상 2점, 협의회장상 3점)

③ **HUSS 숏폼 공모전 - H-MOMENT**

- (목적) 사업에서 다양한 방식으로 추진하고 있는 비교과 프로그램의 우수성과 확산 및 학생들의 콘텐츠 기획·생산 역량 강화
- (주요내용) 각 컨소시엄에서 운영한, 대주제 관련 비교과 프로그램* 참여 경험을 주제로 한 숏폼(60초 이내) 영상 제작 및 평가
 - * 사업계획서에 제시하지 않은 비교과 프로그램이라도, 컨소시엄에서 운영하였다면 주제로 활용 가능
- (포상규모) 참가팀별 솔루션 도출의 문제정의, 아이디어 창의성 등을 종합평가하여 총 6팀에 포상 수여 (※ 장관상 1점, 이사장상 2점, 협의회장상 3점)